

玄海な・か・まチャレンジ



活動内容 様々なアクティビティにチャレンジし、目標の達成を目指します。スタンプラリーカードに達成度を記録し、すべての競技のクリアを目指す活動です。課題にあきらめずに取り組む力や仲間と協力して活動を楽しむ態度を養うことができます。

対象	必要時間	活動人数	活動形態	
制限なし	3時間	制限なし	グループ	
活動場所	必要引率者	活動適正期間	自然・感性 <input type="radio"/>	創意工夫 <input type="radio"/>
「玄海の家」館内、周辺	各競技担当	通年	主体・計画 <input checked="" type="radio"/>	協調・協働 <input type="radio"/>
			粘り強さ <input type="radio"/>	人間関係 <input checked="" type="radio"/>

活動の流れ	利用団体		「玄海の家」職員		
	事前	【打合】活動場所	【打合】活動場所		
		実施する競技、活動場所の決定			
	活動	【準備】事務室に貸出用具の受取 貸出用具を設置し、会場の準備を行う	【準備】貸出用具とルールブックの貸出 各競技の仕方、ルールを引率者に説明		
【集合】活動場所 ①活動の仕方、ルール説明を聞く ②各グループのスタートの競技へ移動する ③各競技をスタート ④終わったらスタンプをもらい次へ移動 ⑤一周したら指定された場所へ集合 ⑥振り返る活動 ※「各競技の説明→作戦・目標→挑戦→振り返り」の流れで実施		※会場の準備と各競技の仕方やルール説明は団体の引率者が行う			
事後	【解散】研修生は引率者の指示に従う 【片付】会場をもとの状態に戻し、貸出用具を返却	【片付】貸出用具の受け取り(事務室) (用具の数が合っているか確認)			

引率者の役割	<ul style="list-style-type: none"> 各競技の指導(係の研修生が行ってもよい) 危険な用具の使用方法をしていないか巡視
活動の留意点	<ul style="list-style-type: none"> 各活動の目標は、研修生の実態に応じて適切に変更可
「玄海の家」で準備できるもの	活動に必要な用具、スタンプラリーカード(希望する場合)、スタンプ、スタンプ台
利用団体で準備するもの	筆記用具、帽子、水筒、タオル、雨具