

森の迷宮～暗号解読編～説明書

私がゲームの説明をした後、チームごとに順番に出発します。やり方を間違えてしまうことがあるので、説明をよく聞いておいてください。

まず注意事項です。

1:ロープの上をくぐったり、跨いだり、寄りかかったりしないでください。

2:足場が悪いので、歩いて取り組んでください。

3:チームのメンバーがばらばらにならないようにしてください。

次にルールの説明です。

1:『森の迷宮～暗号解読編～』は、緑の看板に書かれた暗号を見つけながらゴールを目指すゲームです。

2:得点は、見つけた暗号の数・クイズの正答・ゴールタイムの合計で競います。
スタートとゴールの時刻を聞いてメモしておいてください。

3:解答用紙を見てください。『A』か『B』と書かれています。緑の看板にはA・Bともに1文字ずつ書かれているので、解答用紙に合わせてその1文字を書き込んでください。

4:ゴールした後に、暗号を並び替えると、クイズの答えが隠された場所がわかるようになっているので、答えを見つけ出してください。

5:もし看板が見つからないままゴールしてしまったら、スタートかゴールからやり直しが出来ます。この場合、ゴールしたことにはなりません。

以上で説明は終わりですが、何か質問がある人はいますか？

森の迷宮～クイズ解決編～説明書

私がゲームの説明をした後、チームごとに順番に出発します。やり方を間違えてしまうことがあるので、説明をよく聞いておいてください。

まず注意事項です。

1:ロープの上をくぐったり、跨いだり、寄りかかったりしないでください。

2:足場が悪いので、歩いて取り組んでください。

3:チームのメンバーがばらばらにならないようにしてください。

次にルールの説明です。

1:『森の迷宮～クイズ解決編～』は、5色のヒント看板を見つけながらゴールを目指すゲームです。

2:見つけた色看板の数とクイズの正答、ゴールタイムの合計で点数を競います。

スタートとゴールの時刻を聞いてメモしておいてください。

3:解答用紙を見てください。看板を見つけたら、看板の色の解答欄に看板の文字を書き込んでください。注意:緑の看板は別のゲームの看板です。

4:そして、ゴールした後、色看板の文字をもとにクイズに答えてください。

5:看板が見つからないままゴールしてしまったら、スタートかゴールからやり直しが出来ます。この場合、ゴールしたことにはなりません。

以上で説明は終わりですが、何か質問がある人はいますか？

森の迷宮～タイムトライアル～説明書

私がゲームの説明をした後、チームごとに順番に出発します。やり方を間違えてしまうことがあるので、説明をよく聞いておいてください。

まず注意事項です。

- 1:ロープの上をくぐったり、跨いだり、寄りかかったりしないでください。
- 2:足場が悪いので、歩いて取り組んでください。
- 3:チームのメンバーがばらばらにならないようにしてください。

次にルールの説明です。

- 1:『森の迷宮～タイムトライアル～』は、ゴールタイムの速さを競うゲームです。
- 2:スタートとゴールの時刻を解答用紙に書き込んで、タイムがわかるようにしておいてください。

以上で説明は終わりですが、何か質問がある人はいますか？

森の迷宮 指導者用資料

※時間は実施人数により大きく変わることがあります。

□活動の種類とルール

○森の迷宮～暗号解読編～ 上級 60分以上

～看板が見つけにくいいためかなり難易度が高い～

- 1 緑の看板に書かれた暗号を見つけながらゴールを目指します。
- 2 ゴール後に暗号を並び替え、クイズの答えが隠された場所を見つけ出します。
- 3 見つけた暗号の数とクイズの正答、ゴールタイムの合計で点数を競います。

○森の迷宮～クイズ解決編～ 中級 45分～60分程度

～看板の場所・色ともに見つけやすいため、比較的簡単～

- 1 5色のヒント看板を見つけながらゴールを目指します。
- 2 ヒント看板の文字をもとにクイズに答えます。
- 3 見つけたヒント看板の数とクイズの正答、ゴールタイムの合計で点数を競います。

○森の迷宮～タイムトライアル～ 初級 45分程度

～迷路をクリアするだけなので、一番難易度が低い～

- ゴールするまでにかかる時間を競います。

□特殊ルール

○看板を見つけられずにゴールした場合の対応

A: タイムを計測せず、スタートかゴールから再チャレンジ。再度ゴールした時にタイムを計測

B: タイムを計測して終了



もり めい きゆう 森の迷宮



～タイムトライアル～

ちから あ めいきゆう だっしゅつ
チームで力を合わせて迷宮から脱出しよう！

ルール1：スタートからゴールまでかかった時間じかんを競きそいます。

ルール2：緑みどりのロープに触さわったり、下したをくぐってはいけません。

ルール3：足元あしもとに気きをつけて歩あるきましょう。

順位のつけ方

1:スタートとゴールの時間を計測してください。

2:ゴール後、クリアタイムを計算し、タイムが短いチームの勝ちになります。

	チーム名	スタート	ゴール	クリアタイム
1		時 分	時 分	分
2		時 分	時 分	分
3		時 分	時 分	分
4		時 分	時 分	分
5		時 分	時 分	分
6		時 分	時 分	分
7		時 分	時 分	分
8		時 分	時 分	分
9		時 分	時 分	分
10		時 分	時 分	分