

スコアビンゴ プレイガイド

活動の進め方

①班で好きなひらがなを解答欄に書く。

スコアビンゴ

令和 年 月 日

グループ名 <small>めい</small> (班) <small>ほん</small>				
スタート時刻 <small>じごく</small>	時	分		
ゴール時刻 <small>じごく</small>	時	分		

1. スタート前に、好きなひらがなを右の口の中に書いてください。

例

No.
ろ

2. コースを周って、見つけたポストのひらがなを、解答欄の口に入れてあるとき、そのポストの番号を に書いてください。

例

No. 86
ろ

ビンゴ得点

- ☆たて・よこ……………10点
- ☆ななめビンゴ……………25点
- ☆1ポイント正解するごとに…2点

かいとうらん 解答欄

No.	No.	No.	No.	No.
あ			け	
No.	No.	No.	No.	No.
			さ	
No.	No.	No.	No.	No.
	か			
No.	No.	No.	No.	No.
No.	No.	No.	No.	No.

ビンゴ	ポイント	合計	/ 200
-----	------	----	-------

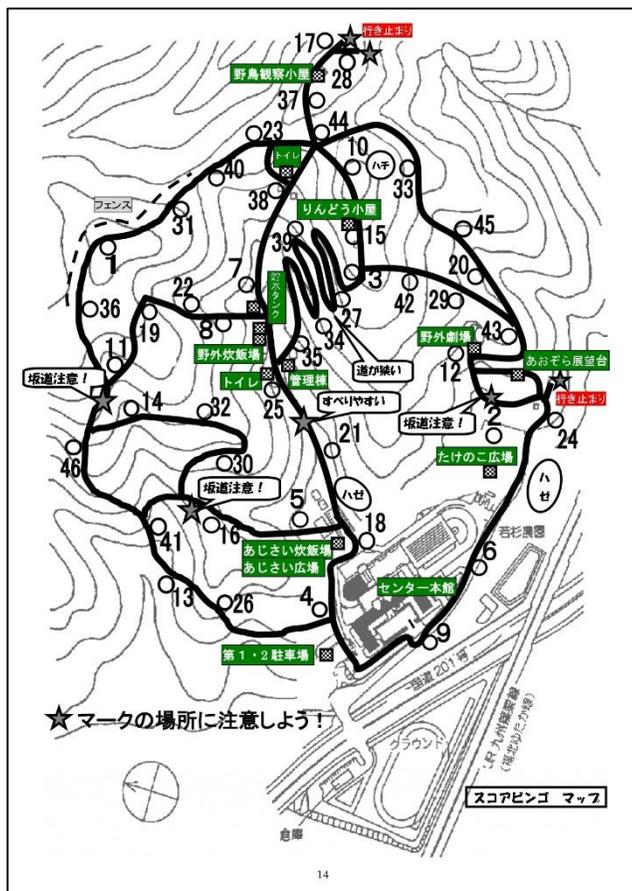
同じひらがな → ×

だくてん
濁点 (ば) → ×

はんだくてん
半濁点 (ぱ) → ×

活動の進め方

② **地図**を見て、数字の場所に行く。



何番から行ってもOK

活動の進め方

③数字の場所についたら**ポスト**を探す。



かいとうらん
解答欄

No.	No.	No.	No. 2	No.
あ			け	
No.	No.	No.	No.	No.
No.	No.		さ	No.
No.	No.	No.	No.	No.
	か			
No.	No.	No.	No.	No.

ビンゴ	ポイント	ごうけい 合計	/ 200
-----	------	------------	-------

解答欄に対応する
数字があったら
「No.」に
その数字を書く。

得点計算方法

かいどうらん 解答欄				
No.	No.	No.	No. 2	No.
あ			け	
No.	No.	No.	No.	No.
No.	No.		さ	No.
No.	No.	No.	No.	No.
	か			
No.	No.	No.	No.	No.

ビンゴ	ポイント	ごうけい 合計	200
-----	------	------------	-----

- 解答欄に書いたポストを見つける
→1つにつき**2点**
- たて、よこのビンゴ
→1列につき**10点**
- ななめのビンゴ
→1列につき**25点**

最大**200点**

(真ん中はすでに空いているので2点からスタート)

安全のために

- 班でまとまって行動する。
- 急な斜面や滑りやすいところがあるため、走らない。
- 斜面で人とすれ違う時は、登ってくる人を優先する。
- 道具や自然を大切にする。
- 危険な虫や動物と遭遇しても騒がずにゆっくりとその場を離れる。
- 道に迷ったと思ったら、来た道に戻り、わかる位置まで戻って再開する。

安全のために

スズメバチ



刺されると
アナフィラキシーショックを
引き起こすことも

黒いものや強いニオイに
よってくる

騒がず、姿勢を低くする

安全のために

マムシ



毒がある。
咬まれた場合は医療機関に

ヤマカガシ



へビを見つけた場合は
近づかない

安全のために

マダニ

約3～10mm程度の大きさ



咬まれて時間が経つと
病院で取ってもらう必要あり

マダニを介して感染症に
かかることもある

草むらなどに入った場合は
マダニがついてないか確認を

活動が終わったら

- ・ 各団体で採点をしてみましょう。
- ・ 貸出物品（バインダー）を第1事務室に返却してください。