

## R-7 館内スコアビンゴ

概要	ひらがな50音を使ってビンゴカードを作り、仲間と協力して、センター内に隠されたポストを探し、ビンゴを作る活動			
ねらい	自然に親しむ	仲間づくり・協調性	課題克服・達成感	QRコード 準備中
		○	○	
	歴史文化に親しむ	知識	創意・工夫	
条件	場所 館内	対象 小学生以上		
	時間 1～2時間程度	人数 100名程度まで可能		
	時期 通年	天候 全天候実施可		
準備物	センターが貸し出すもの		団体が準備するもの	
	<input type="checkbox"/> バインダー <input type="checkbox"/> 館内スコアビンゴ地図 <input type="checkbox"/> スコアビンゴカード <input type="checkbox"/> ポスト（カード型） <input type="checkbox"/> 解答（指導者用）		<input type="checkbox"/> 筆記用具 <input type="checkbox"/> 腕時計（各班1つ） <input type="checkbox"/> 救急セット	
展開	<p><b>1 事前（当日までの準備）</b></p> <p>（1） 主旨やルールを把握する。（職員との打合せ、相談、随時受付あり）</p> <p>（2） 活動グループの組分けを行う。</p> <p><b>2 活動（当日の流れ）</b></p> <p>（1） ポスト（カード型）を設置する。 →館内に自由に設置してよいですが、研修室や宿泊室の中の設置はご遠慮ください。また、設置した場所については、しっかり記録（メモ）し、確実に回収できるようにしてください。</p> <p>（2） ルールの説明、地図、ビンゴカードの見方、記入方法、諸注意（安全面、制限時間、集合場所等） → センター職員が行います。直前に内容の最終確認をお願いします。</p> <p>（3） 「館内スコアビンゴ」の実施</p> <p>①ひらがな50音から好きな文字を24こ選び、ビンゴカードをつくる。</p> <p>②館内を巡りながら、ポストを探す。</p> <p>③ビンゴカードに書いた文字と同じ文字のポストを見つけたら、ビンゴカードに「ポスト番号」を書く。</p> <p>④たて・よこ・ななめにビンゴを完成させる。</p> <p><b>3 事後（片付け）</b></p> <p>（1） バインダー・用具の回収、返却</p> <p>（2） 得点の集計、順位の設定</p> <p>（3） 終了の報告</p>			
実施の留意点	<p>○ 事前に下見を行い、危険箇所、担当者配置場所などを当日の活動実施までに確認してください。</p> <p>○ 児童生徒の人員の確認、健康チェック、安全確認、指導者の役割分担を十分に行ってください。</p> <p>○ 資料の準備がありますので、グループ数を事前にお知らせください。</p> <p>○ 館内を自由に散策しますので、他の研修団体への配慮をお願いします。また、他の研修室等に入らないようにお願いします。</p>			

R-7 館内スコアビンゴ資料

## スコアビンゴ

令和 年 月 日

グループ名 (班)		
スタート時刻	時	分
ゴール時刻	時	分

1. スタート前に、好きなひらがなを右の口の甲に書いてください。

例

No.	ろ
-----	---

2. コースを周って、見つけたポストのひらがなが、解答欄の口に書いてあるとき、そのポストの番号を  いてください。


例

No.	ろ
-----	---

**ビンゴ得点**

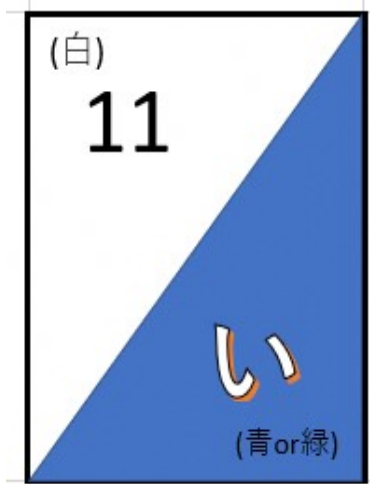
- ☆たて・よこ……………10点
- ☆ななめビンゴ……………25点
- ☆1ポイント正解するごとに…2点

解答欄

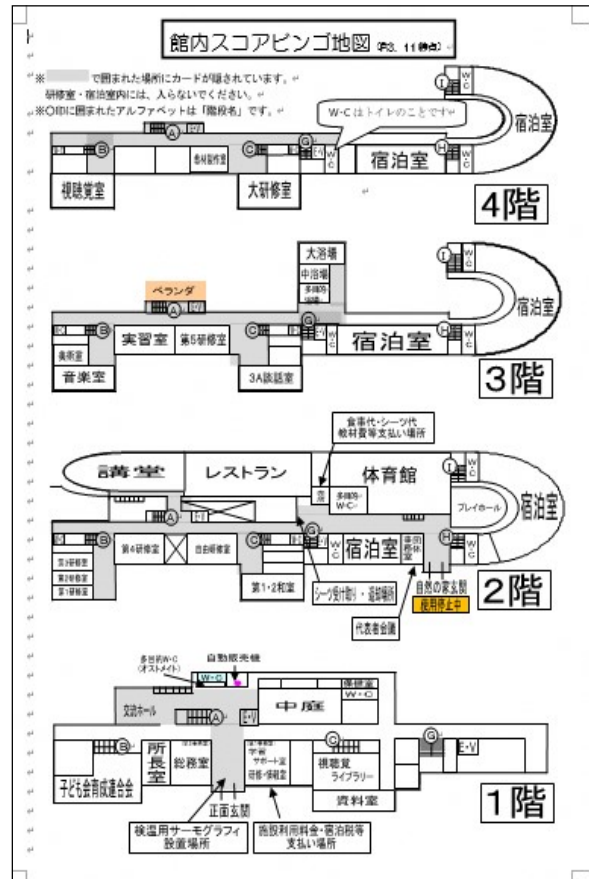
No.	No.	No.	No.	No.
No.	No.	No.	No.	No.
No.	No.		No.	No.
No.	No.	No.	No.	No.
No.	No.	No.	No.	No.
No.	No.	No.	No.	No.
No.	No.	No.	No.	No.

ビンゴ	ポイント	合計	/ 200
-----	------	----	-------

↑スコアビンゴカード



↑ポスト(カード型)



↑館内スコアビンゴ地図