プログラム名		フィールドビンゴ		時間	1~3時間	
ねらい		1 景色を楽しみ、「玄海の家」周辺の自然に親しむ。 2 活動をとおして人間関係を深め、協力のあり方を体得する。				
活動内容		1 活動形態 → グループ(4〜6名程度) 2 内 容 → ビンゴシートにある写真と同じものをシートやマップをもとに一定の時間内に 発見し、写真と実際の場所を照合してビンゴをつくる。チェックポイントでは 問題を解いて、ビンゴとチェックポイントの合計得点を競う活動。				
対 展 開 例	問題を解いて、ビンゴとチェックポイントの合計得点を競う活動。					
実施上	2グ	動場所について確実に <u>事前踏査を</u> ループで計画を立て、行動を共にす <b>きるだけ長袖・長ズボンで活動す</b> る	する。		3)	

夫施上の留意点

- 4 建物などにいたずらなどしない。
- 5 放送があった場合、速やかに来た道を引き返す。
- 6 熱射病等防止のため、帽子の着用をお願いします。

引率者の役割	スタート係1名、ゴール係1名、巡視・安全係数名	
「玄海の家」で 準備できる物	フィールドビンゴシート、マップケース、解答用紙、ゼッケン	
利用団体で 準備する物	筆記用具、帽子、水筒、タオル、雨具、救急医薬品	