



スコアオリエンテーリング



活動内容	マップをもとに松林に設置してあるポストを探し、その点数の合計を競う活動です。各ポストの点数は、スタート地点からの距離と設置場所によって異なるため、いかに得点を稼ぐかがカギとなります。そのため、グループでの話し合いや作戦がポイントです。また、広大な松林を味わうことができる人気の活動です。
------	---

対象年齢	必要時間	活動人数	活動形態
制限なし	1. 5～3時間	制限なし	グループ(4～6名)
活動場所	必要引率者	活動適正期間	自然・感性 ☒ 創意工夫 ☐
「玄海の家」周辺	スタート係、ゴール係、巡視	通年	主体・計画 ☐ 協調・協働 ☒
			粘り強さ ☒ 人間関係 ☐

活 動 の 流 れ		利用団体	「玄海の家」職員
	事前	【打合】	【打合】
		グループ数、指導者マップの数、活動の流れの確認、放送の有無の確認	
	活動		【準備】バインダーとマップをグループ数分準備 ※指導者用には解答が入っている
		【集合】活動場所 ※活動は長袖・長ズボンで行うことが望ましい ①説明を聞く(10分) ②スタート (活動中、指導者は巡視) ③ゴール(目標達成、制限時間) ・ゴール係に時刻を記入してもらう ※要望があれば集合時間、場所を放送する ④人数、怪我の有無を確認する ⑤点数の算出 【解散】研修生は引率者の指示に従う	【指導】活動上の指導を行う ・バインダーやマップを配布 ・説明及び諸注意
事後	【片付】貸出物品の返却	【片付】返却物品の受け取り	

引率者の役割	・研修生のスタートとゴールの指示や確認 ・研修生が安全に活動できるように活動範囲の巡視 ・点数の算出
活動の留意点	・明るいうちに活動場所の事前踏査を実施する ・熱中症予防のため、帽子を着用し、水分補給をこまめにする ・グループ内で別々に行動しない ・海や川に入らない ・道に迷った際は、近くにいる大人に電話を借り「玄海の家」に連絡する
「玄海の家」で準備できるもの	スコアOLマップ、チェックカード、バインダー
利用団体で準備するもの	筆記用具、帽子、水筒、タオル、雨具、救急医薬品、時計、虫よけグッズ(必要な場合のみ)