天狗からの挑戦状(館内)説明書

英彦山には長い歴史があり、その中で天狗や鬼にまつわる多くの伝説が残されています。今回はその中で、天狗と花月という少年にまつわる話を聞いてもらおうと思います。(「紙芝居 英彦山花月物語」を読む)

物語にあったように、花月君は天狗にどこかに連れ去らわれてしまいました。 この天狗は、花月君を探し出すためにヒントを置いていきました。(天狗からの 挑戦状の問題を配布する。)そこで、今回は、チームで協力して花月君を探し 出してもらいます。

- I:青年の家の施設内を回りながら、天狗の絵と文字が書かれたカードを探してください。
- 2: 天狗のカードを見つけたら、解答用紙にそのカードに書かれた文字を記 入します。
- 3: 文字を並べ替えて暗号を解き、花月少年を見つけ出してください。 活動する中でルールがありますので、みなさん守ってください。
- ●天狗カードは部屋の中にはありません。部屋の中には入らないでください。
- ●グループで一緒に行動してください。
- ●走ったり、大きな声を出したりしないでください。(他団体があれば伝える)
- ●館内の物には触らないでください。
- ●少し写真と様子が違っている場合があります。
- ●天狗にまぎれて様々な生き物のカードを発見することがありますが、他のゲームのカードですので、間違えないようにして下さい。

チームで協力して、無事花月君を探し出してください。

以上で説明は終わりですが、何か質問がある人はいますか?

天狗からの挑戦状

1 ルール

- 英彦山にまつわる「花月物語」という紙芝居を行います。紙芝居の途中で「少年を見つけ出す」 という課題が出されます。
- 青年の家の施設内を回りながら、天狗の絵と文字が書かれたカードを探します。
- 天狗のカードを見つけたら、解答用紙にそのカードに書かれた文字を記入します。
- 見つけた文字を並べ替えると、少年の居場所が分かります。 制限時間は各団体で設定してください。

2 実施にあたって

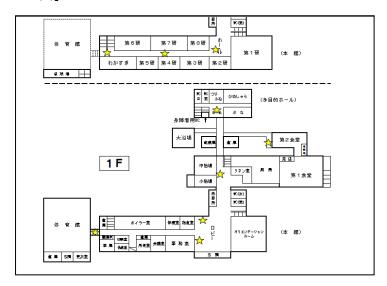
- ・役割分担を事前に決めておきます。
- ・安全確保のため、青年の家の職員と打ち合わせを行ってください。

3 貸し出すもの

コース図、解答用紙、バインダー、鉛筆

※ 指導者には、解答も渡します。

【コース図】



【解答用紙】

